

Oblasťná organizácia cestovného ruchu Malá Fatra a ateliéry LABAK a 2021 vyhlasujú študentskú súťaž návrhov

"architektonicko-krajinné úpravy športového areálu pri ZŠ Oravská v Žiline"

1. Vyhlásenie predmet a druh súťaže

OOCR Malá Fatra vyhlasuje študentskú súťaž návrhov s témou architektonicko-krajinných úprav športového areálu pri Základnej škole Oravská v Žiline. Táto súťaž nie je verejným obstarávaním, ani súťažou návrhov vyhlásenou podľa súťažného poriadku Slovenskej komory architektov.

Investícia, ktorá bude realizovaná pri ZŠ Oravská v Žiline, je drobného rozsahu, čomu bude zodpovedať aj rozsah projekčných prác. Tie môžu byť zadané aj víťazovi tejto súťaže, čo bude závisieť najmä na charaktere víťazného návrhu.

Súťaž je

- podľa predmetu architektonicko-krajinárska,
- podľa účelu ideová,
- podľa okruhu účastníkov verejná, anonymná,
- podľa počtu kôl jednokolová,
- určená pre študentov, predovšetkým architektúry, krajinnej architektúry, stavebného inžinierstva.

2. Organizácia

vyhlasovateľ:

Malá Fatra, oblasťná organizácia cestovného ruchu
Námestie Obetí Komunizmu 1, 011 31 Žilina
www.regionmalafatra.sk

organizátor:

- LABAK s.r.o. + 2021 s.r.o.

sekretár súťaže:

- Ing. arch. Ondrej Marko, 2021

porota:

- prof. akad. soch. Peter Paliatka, vedúci ústavu dizajnu FA STU
- Ing. Michal Marcinov, LABAK
- Ing. arch. Peter Lényi, 2021
- Ing. Štefan Vančík, riaditeľ OOCR Malá Fatra
- Mgr. Ingrid Dolníková, vedúca Odboru kultúry, športu, cestovného ruchu a miestneho rozvoja, mestský úrad v Žiline

Hodnotiaceho stretnutia sa s poradným hlasom môžu zúčastniť aj dotknutí komunit - skateboardisti, prevádzkovatelia susediacej lezeckej haly.

3. Súťažné podklady a spôsob komunikácie v súťaži

Súťažné podklady sú k dispozícii na adrese www.2021.sk/zsoravska.

Do súťaže je možné registrovať sa na adrese ondrej.marko@2021.sk.

Otázky je možné klásť e-mailom na adresu ondrej.marko@2021.sk, odpoveď bude zaslaná späť na túto adresu + na všetky ďalšie registrované adresy + zverejnená na stránke súťaže (na rovnakej adrese ako podklady).

4. Požiadavky na rozsah, obsah a formu návrhu

Súťažné návrhy bude tvoriť:

- 1 súbor PDF obsahujúci 3 formáty A3 s orientáciou na ležato a rozlíšením 300 DPI. Prvý z formátov bude obsahovať situáciu v mierke 1:500. Ďalšie panely budú obsahovať ďalšiu prezentáciu návrhu podľa uváženia autora (vizualizácie, schémy).
- 1 textový dokument, ktorý bude obsahovať mená autorov s jednou kontaktnou e-mailovou adresou a telefónnym číslom.

5. Spôsob doručenia návrhu

Návrh bude doručený prostredníctvom e-mailu alebo zásielkovej služby (www.wetransfer.com) na adresu ondrej.marko@2021.sk.

Po prijatí návrhu bude potvrdené jeho prijatie.

Návrhy doručené po ukončení lehoty na odovzdanie (17. 4. 2019, 15:00) nebudú posudzované.

6. Termíny

- | | |
|---|--------------------|
| - vyhlásenie súťaže | 4. 3. 2019 |
| - lehota na kladenie otázok | 12. 4. 2019 |
| - lehota na odovzdanie | 17. 4. 2019, 15:00 |
| - predbežný termín hodnotenia návrhov | 29. 4. 2019 |
| - lehota na zverejnenie výsledkov a návrhov | 5. 5. 2019 |
| - lehota na vyplatenie cien | 17. 5. 2019 |

7. Kritériá hodnotenia

- splnenie požiadaviek formulovaných v zadaní
- kvalita architektonickej/krajinárskej koncepcie

8. Ceny

1. cena: 500€
2. cena: 300 €
3. cena: 200 €

9. Oznámenie výsledkov a zverejnenie návrhov

Výsledky budú zaslané e-mailom na adresu všetkých účastníkov. Výsledky spolu s návrhmi budú zverejnené na www.2021.sk/zsoravska.

10. Záverečné ustanovenia

Autori môžu predložiť aj viacero samostatných návrhov.

Vyhlasovateľ sa zaväzuje plne rešpektovať autorské práva autorov návrhov v súlade so zákonom č. 185/2015 Z.z. Autorský zákon v znení neskorších predpisov (ďalej len "AZ"). Autori podaním súťažného návrhu udeľujú vyhlasovateľovi súhlas s použitím súťažného návrhu pre potreby súťaže a prezentačné účely súťaže. Súťažné návrhy nesmú byť použité bez predchádzajúceho súhlasu autorov inak, ako v súlade s AZ a podľa týchto Súťažných podmienok. Použitie autorského diela na iné účely, ako boli

uvedené v týchto Súťažných podmienkach, je viazané na výslovný súhlas autorov.

Zadanie:

Zadaním súťaže je navrhnuť architektonicko - krajinárske riešenie priestorov medzi jestvujúcimi a navrhovanými objektami, ktorými sú bežecká dráha, skatepark (bude bez osvetlenia), workoutové ihrisko a lezecká hala. Očakávame návrh, ktorý principiálne a logicky doplní jestvujúce a navrhované objekty. Návrh, ktorý adekvátne vyplní dočasné prázdno a prinesie kvalitné zjednotenie športovo rekreačného areálu.

Nebojte sa využiť všetky dostupné formy na naplnenie požiadaviek vyhlasovateľa a dotknutých komunít. Od terénnych modelácií, drobnej architektúry, atypického a typového mobiliáru až po prirodzené alebo tvarované formy vegetácie.

Prekvapte nás.

Pri návrhu je nutné riadiť sa týmito požiadavkami vyhlasovateľa a dotknutých komunít:

- celá zóna bude permanentne otvorená a bez oplotenia,
- potreba tienenia (prirodzeného alebo umelého), otázka času dosiahnutia prirodzeného tienenia stromami,
- v riešení je nutné zohľadniť umiestňovanie stromov tak, aby na plochu skateparku padalo minimum lístia,
- nerobiť zbytočne veľa spevnených povrchov,
- pítka by tam mohlo byť, ale nie je nevyhnutné, keďže voda je k dispozícii v susediacej hale,
- využiť terénny val ako tribúnu,
- val je zároveň protihlukovou stenou oddeľujúcou zónu rodinných domov od verejného športoviska,
- je nutné myslieť na to, že táto obytná zóna má byť rešpektovaná,
- pripraviť miesta na sedenie. Nemusia to byť voľne stojace solitérne lavičky. Je vítané, aby sa na ne dalo sadnúť vo väčšej skupine, prípadne aj ľahnúť,
- možno pripraviť miesta na slnečníky alebo inú formu tienenia,
- nevytvárať a ideálne aj obmedziť zóny, ktoré sú nekontrolovateľné a nebezpečné (divoká zeleň, kríky za valom),
- parkovacie miesta nepridávať. Skateri a workoutisti nechodia autom. Počas veľkých akcií budú ľudia parkovať na neďalekom sídlisku,
- v polohe dvoch bývalých volejbalových ihrísk bude v budúcnosti pravdepodobne jedno multifunkčné ihrisko. Ihriská musia byť minimálne zo strany cesty oplotené kvôli bezpečnosti,
- je možné pracovať aj so zelenou plochou v strede skateparku,
- je vítané vytvoriť priestor na grillovanie, opekačku.